

ГОЛОДНЫЕ ВОЛКИ

Игра для детей от пяти лет и старше. Развивает логическое мышление, изобретательность и умение управлять целой командой.

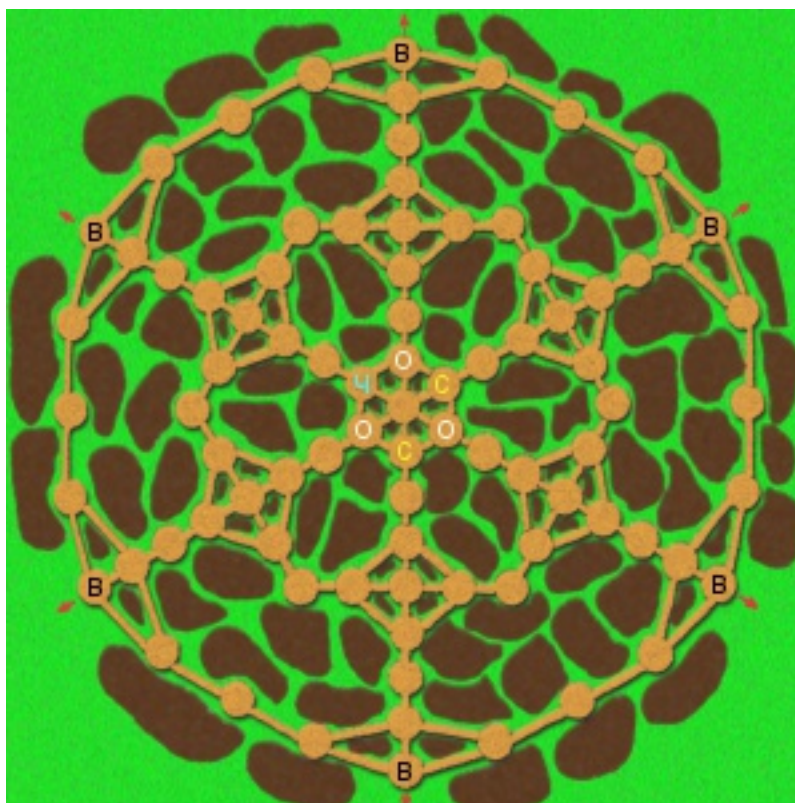
Игра состоит из поля, чабана, двух собак, трёх овец и шести волков (см. Приложение).

Играют двое. Один с чабаном и собаками стережёт овец, другой руководит голодной стаей волков. Персонажи за ход могут передвигаться только на соседний кружок игрового поля. Ходы совершаются игроками поочерёдно. При этом какой именно фишкой ходить – решать игроку, но надо учитывать, что при попадании чабана или собаки на кружок, занятый волком, последний снимается с поля, и стая становится меньше. Оставшимся волкам придётся действовать более активно, чтобы занять кружок с оставшейся без охраны овцой. Если волкам удастся поймать хотя бы одну из овец, победа достаётся волчьей стае (а также плотный ужин оставшимся в живых волкам).

Если же путём сложных манёвров и перестановок под бдительной охраной чабана с собаками, проголодавшиеся овцы все невредимые выберутся за пределы горных троп на зелёное пастбище, вместе с сочной травой им присуждается заслуженная победа. На игровом существует 6 полей-выходов на пастбище, расположенных по краям игрового поля.

Обязательное условие игры – одновременно на любом из кружков должно находиться не более одной фишки. В начале игры чабан, собаки и овцы размещаются в самом центре круга, а волки располагаются по краям на выходах к зелёному пастбищу (Рис.18).

И последний совет: не стоит позволять овцам сильно отдаляться от пастуха и собак. Волки очень опасны, а овцы беззащитны против их острых зубов...



ПРИЛОЖЕНИЕ. Шаблон игрового поля и фишек-персонажей

