

**ВАРИАНТНЫЕ ИГРЫ**

***ИЗ КУЧКИ В СТРОЧКИ***

**РУССКИЙ ЯЗЫК  
АНГЛИЙСКИЙ ЯЗЫК  
АРИФМЕТИКА  
ЛОГИКА**

**2020 год**

# ИГРА ДЛЯ ДЕТЕЙ И ВЗРОСЛЫХ

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Численность игроков от двух до четырёх. Цель игры — за счёт полученных слов набрать наибольшее количество очков, подсчитанных по оценочной шкале.

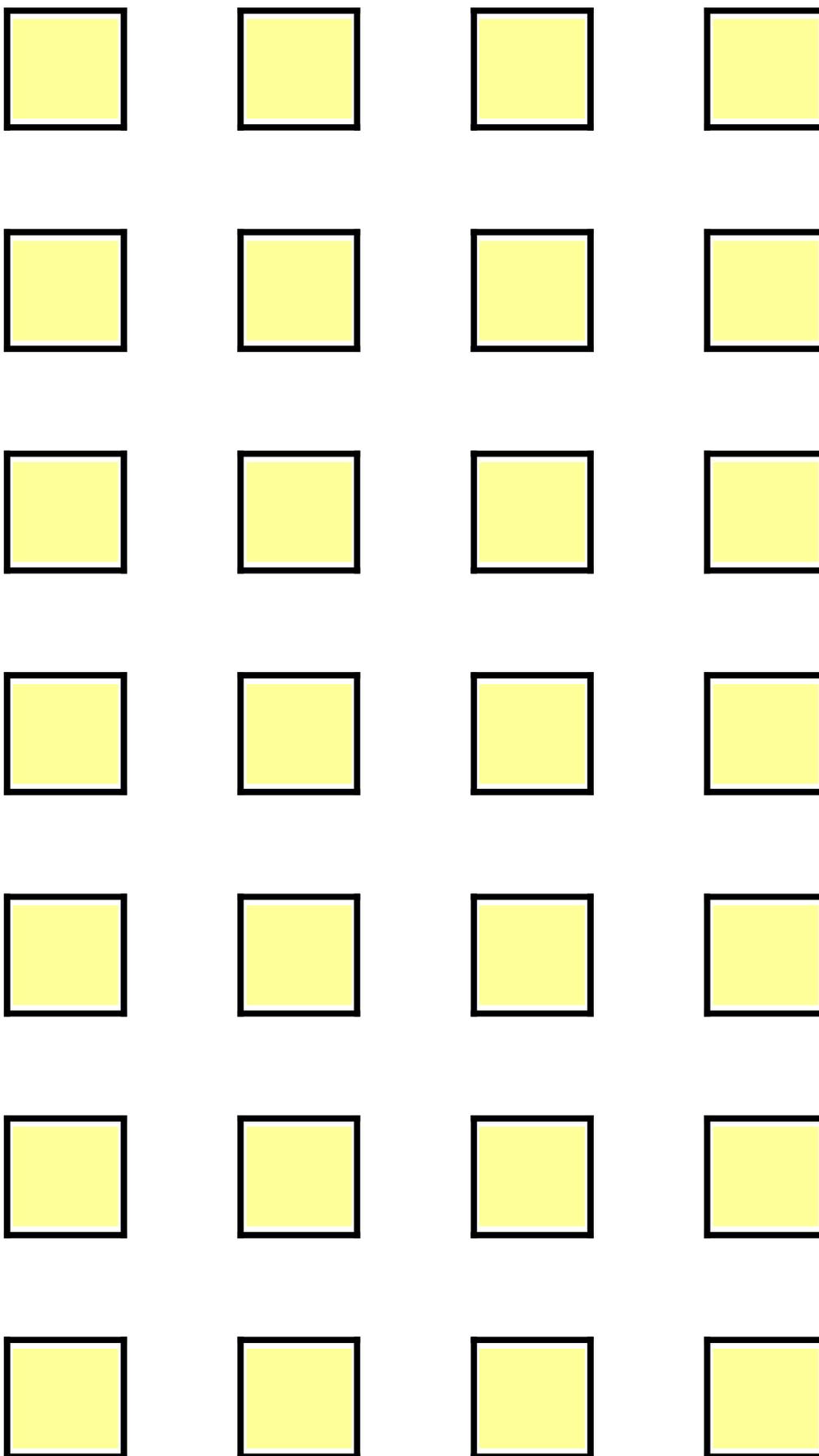
В начале игры на клетках игрового поля обозначением вверх произвольно раскладываются 28 букв (в соотношении 11 гласных и 17 согласных). Затем каждый из игроков устанавливает свою «фишку» на любую крайнюю клетку и забирает букву, лежащую на ней. Делая поочередно ходы, соперники набирают буквы для последующего составления из них слов. Перемещаться по полю можно только на ближайшую клетку в любом направлении. Не допускается одновременное нахождение нескольких «фишек» на одной клетке. После снятия с поля всех букв игроки в течении 10 минут составляют из своего набора букв разные слова: существительные, глаголы, прилагательные (по договорённости).

Далее производится подсчёт очков по числу букв в каждом из слов, и выявляется победитель. За полное использование всех набранных букв игроку дополнительно прибавляется 5 очков. Возможно проведение второго этапа игры, используя оставшиеся 28 букв, которые не участвовали в первом этапе.

## ОЦЕНОЧНАЯ ШКАЛА

Ч И С Л О    Б У К В		О Ч К И	
	15		25
	14		23
	13		21
	12		19
	11		17
	10		15
	9		13
	8		11
	7		9
	6		7
	5		5
	4		3
	3		2
	2		1

# ИГРОВОЕ ПОЛЕ



## БУКВЫ И «ФИШКИ»

А	А	А	А	Б	Б	В	В	Г	Г
Д	Д	Е	Е	Е	Ё	Ж	З	И	И
И	Й	К	К	Л	Л	М	М	Н	Н
О	О	О	П	П	Р	Р	Р	С	С
С	Т	Т	Т	У	У	Ф	Х	Ц	Ч
Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	1	2

А	А	А	А	В	В	С	С	Д	Д
Е	Е	Е	Е	Ф	Ф	Г	Г	Н	Н
І	І	І	І	Ј	Ј	К	К	Л	Л
М	М	Н	Н	О	О	О	О	Р	Р
Q	R	R	S	S	T	T	U	U	U
V	V	W	X	Y	Y	Y	Z	3	4